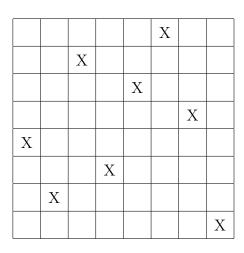
Lernziele:

Rekursive Funktionen, Lösungen finden durch Ausprobieren

Aufgabe 55:

Schreiben Sie ein C-Programm, dass eine Lösung des 8-Damen-Problems findet: plaziere 8 Damen so auf einem 8×8 -Schachbrett, dass keine zwei Damen sich gegenseitig schlagen.



Aufgabe 56:

Schreiben Sie ein C-Programm, das einen Weg vom Start zum Ziel in einem Irrgarten findet. Der Irrgarten kann repräsentiert werden durch ein zweidimensionales Feld, dessen Werte 0 bzw. 1 sind:

- Eine 1 bedeutet, das Feld darf betreten werden.
- Der Start ist oben links, das Ziel unten rechts.
- Schritte nach links, rechts, oben und unten sind erlaubt, nicht diagonal.

Beispiel:

mögliche Lösung:

1	1 1	1	1	1	0	0	1	0	3	X	1	1	1	1	1	0	0	1	0
1 (0 0	0	0	1	1	1	1	1	2	X	0	0	0	0	1	1	1	1	1
1 :	1 1	1	0	0	0	1	0	1	2	X	х	Х	х	0	0	0	1	0	1
1 (0 0	1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	х	х	х	0	1	0	0
1	1 1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	х	0	1	1	1
1 (0 1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	х	1	1	0	1
1	1 0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	х	0	0	0	1
1 (0 1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	х	х	Х	0	0
1 :	1 0	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	х	х	х
0 :	1 1	1	0	1	1	0	0	1	(0	1	1	1	0	1	1	0	0	х