

## Aufgabe 4: Client/Server-Performance

**Lernziele** Kenntnisse der Programmiermodelle zur Client/Server-Kommunikation und der Programmiersprache C/C++ vertiefen.

**Aufgabe** Es sollen verschiedene Implementierungen eines Server erstellt werden, der die Anfragen `GET` und `COMPUTE` bearbeitet (siehe Praktikum 2). Die Kommunikation zwischen Client und Server erfolgt dabei

- nachrichtenbasiert (TCP-Socket),
- auftragsorientiert (Remote Procedure Call) bzw.
- objektbasiert (CORBA, speziell MICO)

Schreiben Sie drei Client/Server-Paare, die obige Kommunikation ausführen. Messen Sie die Zeit, die die genannten Aktionen bei verschiedenen Parametern benötigen.

**Testat** Zum Testat müssen Sie obige Programme vorlegen und erklären können sowie die gemessenen Zeiten vorlegen.