

Übung zur Vorlesung
Software-Engineering
–für M.Sc.–

SS 2006

Blatt 1

- 1.1 Definieren Sie die Begriffe Fehlerwirkung, Fehlerzustand und Fehlhandlung.
- 1.2 Was ist Fehlermaskierung?
- 1.3 Erläutern Sie den Unterschied zwischen Testen und Debugging.
- 1.4 Erläutern Sie, warum jeder Test eine stichprobenartige Prüfung ist.
- 1.5 Nennen Sie die Hauptmerkmale der Software-Qualität nach ISO 9126.
- 1.6 Definieren Sie den Begriff Zuverlässigkeit eines Systems.
- 1.7 Erläutern Sie die Phasen des Testprozesses.
- 1.8 Was ist ein Testorakel?
- 1.9 Warum sollte ein Entwickler nicht seine eigenen Programme testen?